

---

# FUT'SALLE

Projet SIO2 – 2025 / 2026



---

# Sommaire

- 1 ● Présentation du projet
- 2 ● Objectifs du projet
- 3 ● Contraintes et enjeux
- 4 ● Rôles
- 5 ● Planification du projet

- 6 ● Moyens Techniques
- 7 ● Démarches effectuées
- 8 ● Risques et solutions
- 9 ● Tests et résultats

# Présentation du projet

---


**Le contexte : manque de visibilité des matchs.**

**Diffusion et valorisation des matchs de futsal.**



# Objectifs du projet

---

- Objectifs principaux
  - Objectifs techniques
- 

# Contraintes et enjeux

---

## Contraintes

- Connexion Internet limitée
- Matériels limités / Budget
- Respect strict du RGPD

## Enjeux

- Réussir une diffusion stable
- Obtenir l'adhésion des étudiants
- Valoriser l'image du Pôle Sup

# Rôles

---

## Membres

Charles Marquer

Nathan Bara

Lucas Lozachmeur

Baptiste Heleine

## Tâches

Chef de projet, commentateur, communication

Graphiste, monteur, gestion visuelle

Monteur, cadreur, audio

Graphiste, monteur, cadreur



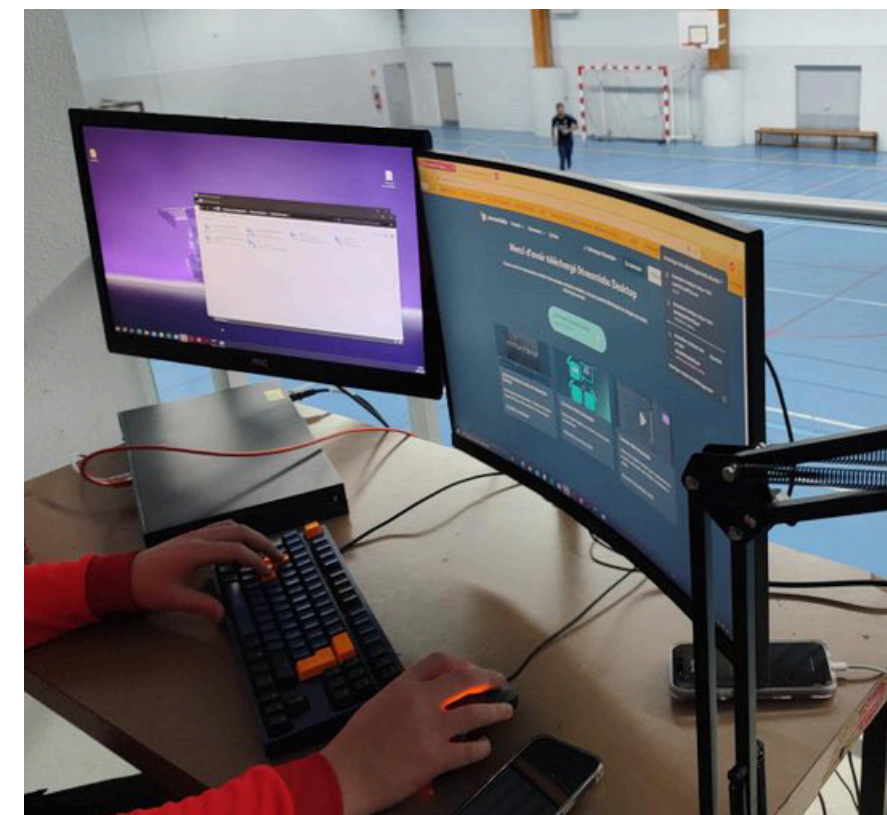
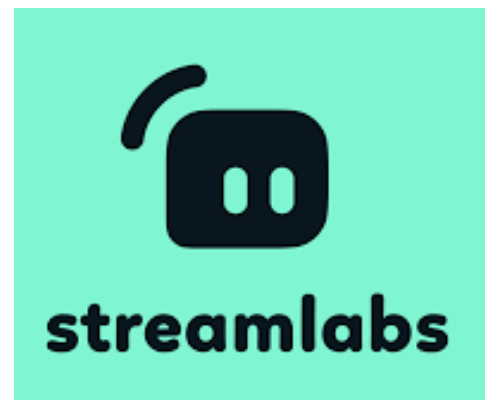
# Planification du projet

---

- Conception du projet
- Validation administrative et RGPD
- Créations graphiques et techniques
- Tests techniques
- Match test entre étudiants

# Moyens techniques

- Caméra go pro
- Smartphone personnel
- Trépieds
- Micro
- Pc Fixe
- Pc Portable
- Commutateurs
- Répéteur WiFi
- Streamlabs
- OBS
- Snaz
- Iriun Webcam



# Démarches effectuées

---

## Deux réunions avec :

- **Mme Garnier-Morel**
- **Mr. Guerin**
- **Mr. Bouvier**
- **Mr. Billy**
- **Mme. Outin**
- **Validation du projet**
- **Discussion RGPD**
- **Demande de fourniture**
- **Préparation d'un match test**

# Risques et solutions

---

## Risques

- Coupure Internet / mauvaise stabilité
- Appareils défaillants
- Faible participation
- Mauvaise qualité de vidéo

## Solutions

- Enregistrement local et bonne configuration
- Appareils de secours
- Communication renforcée
- Essai au préalable

# Tests effectués et résultats

---

## Test 1 / 10/12 :

- Mise en place lente
- Pas de réservation de salle
- Matériels prêtés au dernier moment
- Connexion peu stable
- Peu de temps de match (3 min)
- Pas d'interview de fin de match

## Test 2 / 16/12 :

- Mise en place rapide
- Salle réservé
- Matériels prêts
- Connexion plus stable
- Temps de match optimal (25 - 30 min)
- Interview de plusieurs joueurs

# Conclusion

---

Fut'Salle est un projet :

- Réaliste
- Innovant
- Adapté aux contraintes du Pôle Sup
- Intéressant pour l'image du Pôle Sup

---

**Merci pour votre écoute !**